



BEHEER CASINOBOS EN MANRESABOS

SAMENWERKEN AAN DE TOEKOMST

PROGRAMMA

Deel 1: Presentatie

- Inleiding
- Korte terugblik op vorige sessie
- Toelichting rondgang

Deel 2: Activatie

- Rondgang door Manresabos
- Verschillende onderdelen onderhoud bekijken

Deel 3: Afronding

- Werkzaamheden voor stichting
- Afspraken voor toekomst
- Samenwerking Gemeente Venlo – Stichting Camanbos – Limburgs Landschap



TERUGBLIK

- Inleiding
- Samenvatting vorige bijeenkomst



ONTWIKKELING BEHEERVISIE

Uitgangspunten toekomst:

- Op ecologische waarde gestuurd beheer op basis van bodem/omgeving/ historisch perspectief → De natuur geeft aan waar kansen liggen!
- Cyclisch beheer (controle, evaluatie, opstellen verbeterplan, uitvoering verbeterplan)
- Toekomstbeeld (scenario's en gereedschapskist met uitvoeringsmaatregelen)
- Veiligheid/overlast
- Draagvlak uitvoering
- Mogelijkheden burgerparticipatie

*Van schoon, heel en veilig
naar **gezond, gewaardeerd en gecontroleerd
natuurschoon!***



PROCES UITVOERING?

3 jarige onderhoudscyclus

- Inventarisatie/inspectie
- Programmeren
- Voorbereiding uitvoering
- Opdracht uitvoering -
aannemer/bewonersparticipatie



HOE GAAN WE INVULLING GEVEN BOSBEHEER?

Beheermaatregelen:

- Boomveiligheidsnoei
- Dode bomen veiligstellen
- Dunnen bomen t.b.v. verjonging
- Randbeheer
- Aanplanten nieuwe struiken en bomen
- Pleksgewijs ongewenste boom/struiksoorten terugdringen
- Dood hout, takkenrillen
- Erosie paden
- Toegang paden en bos
- Zwerfvuil opruimen



ONDERZOEKEN MOGELIJKHEDEN BEWONERSPARTICIPATIE?

- Voorbeelden;
 - Vogelwerkgroep/tellingen
 - Snoeien ongewenste struiken/boomvormers (handmatig)
 - Aanplanten bomen en struiken
 - Takkenrillen maken/onderhouden
 - Erosie paden
 - Zwerfvuil ruimen



DEEL 2

RONDGANG





DEEL 3

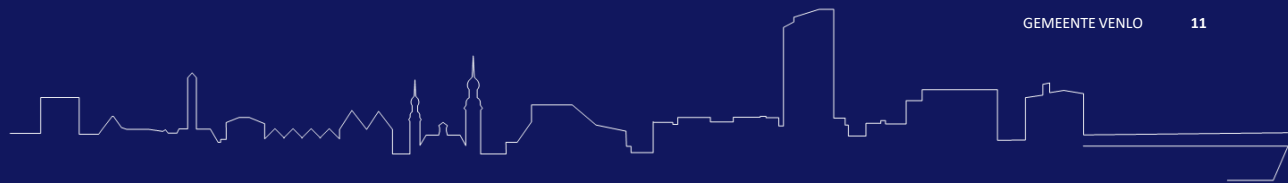
AFRONDING



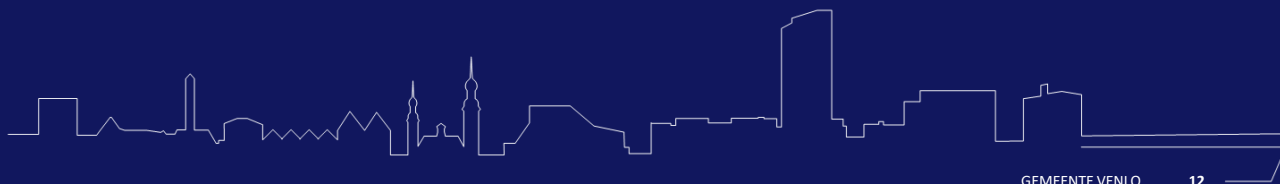
HOE GAAN WE VERDER?



- December 2025 – Blessen bomen
- Q1 2026 – Uitvoering grootonderhoud
- Q1 2026 - Overleg Stichting – Gemeente Venlo
 - Bepalen verantwoordelijkheden
 - Bespreken uit te voeren werkzaamheden



Vragen?



AFSLUITING



Tot ziens

